

8. Les matchs - Le prix des billets

Fiche « enseignant »

| | |
|---|--|
| <p>Niveau : A1</p> <p>Public : étudiants du secondaire.</p> <p>Objectifs communicatifs : Demander et indiquer le prix</p> <p>Objectifs linguistiques : Les nombres de 1 à 20 000. L'interrogation</p> | <p>Savoir-faire : Connaître le prix des billets des matchs de la Coupe du monde 2010.</p> <p>Documents utilisés : plateaux de jeux, cartes à découper.</p> |
|---|--|

Mise en route

Poser les questions suivantes :

A votre avis, quel est le prix d'un billet pour voir le match de la finale de la Coupe du monde de football ?
Etablir qu'il y a plusieurs prix si les étudiants donnent plusieurs possibilités. Il y a plusieurs catégories.

Le match Afrique du Sud-France à Bloemfontein est un match de premier tour.

A votre avis, est-ce que le prix d'un billet en finale est le même qu'un billet de premier tour ?

Etablir que le prix des matchs diffère et augmente, par phase, à mesure que l'on se rapproche de la finale.

A votre avis, quel est le prix d'un billet de premier tour ?

Etablir qu'il y a plusieurs catégories.

A votre avis, à quoi correspondent les différentes catégories ?

Etablir que le prix diffère en fonction de la position du spectateur dans le stade.


Catégories de billets : Donner les explications suivantes en faisant un schéma au tableau.

Les billets sont disponibles dans quatre catégories différentes :

NB : Chaque stade étant configuré différemment, ces règles générales ne doivent pas être considérées comme absolues et valables dans chaque cas.

 Les sièges correspondant aux billets de **Catégorie 1** sont généralement situés parallèlement aux lignes de touche.

 Les sièges correspondant aux billets de **Catégorie 2** sont généralement adjacents à ceux de Catégorie 1, au niveau des virages.

 Les sièges correspondant aux billets de **Catégorie 3** sont généralement adjacents à ceux de Catégorie 2, derrière les buts ou dans les virages.

 Les sièges correspondant aux billets de **Catégorie 4** sont généralement situés derrière les buts.

Se reporter à la dernière page pour la grille des prix.

Pour obtenir des informations et commander vos billets allez sur : www.fifa.com

« Le Footopoly »

But du jeu :

Assister à deux matches de premier tour d'un groupe de même couleur, plus la finale de la Coupe du monde de football sans avoir fait faillite. La banque et vos adversaires sont là pour vous aider financièrement...

Matériel :

1 règle du jeu / 1 plateau de jeu / 2 plateaux pour placer les cartes actions et catégories / 1 dé / 42 cartes catégories de 4 couleurs (12 bleues ; 12 vertes ; 12 rouges ; 12 jaunes) / 72 cartes actions réparties en 6 catégories (Voyage, logement, restaurant, achats, tourisme, chance) / 1 planche de billet « oui je parle foot » à photocopier d'une valeur de 40 000 ZAR / 2 grilles de prix : Grille 1 : Voyage, logement, restaurant / Grille 2 : achats, tourisme, chance

Préparation :

1. Imprimer en couleur et si possible laminer les plateaux de jeu afin de les protéger
2. Photocopier les planches de cartes en nombre nécessaire.
1 planche de billets sera nécessaire par équipe (soit 40 000 ZAR)
8 planches de billets sont nécessaires pour la banque (soit 320 000 ZAR)
3. Séparer par catégories les cartes actions, mélanger les cartes par catégorie et placez les sur les plateaux de cartes. Il convient de placer les cartes sur l'emplacement blanc. Les cartes déjà utilisées seront placées face visible sur l'emplacement noir, ceci afin de ne pas mélanger les cartes en cours de jeu et d'en faciliter le tirage.
4. Chaque équipe choisie une couleur et un pion et le met sur l'une des cases ZAR Banque qui sera la case de départ. Chaque pion doit être sur une case différente.
5. Les équipes sont toutes en charge de la banque et agissent sous le contrôle des autres joueurs.
6. Il est possible d'élire un banquier.
7. Chaque équipe reçoit 40 000 ZAR « oui je parle foot » sous la forme de 2 planches de billets à découper.
8. Distribuer aux équipes des grilles de prix différentes de façon à ce que les informations doivent être partagées. « combien ça coûte ? » « c'est combien ? » « ça fait combien ? »...

Règle de jeu :

Ce jeu peut être joué par huit joueurs, pour la classe il est cependant recommandé de faire 4 équipes de deux joueurs. Chaque joueur ou équipe choisit sa couleur parmi les 8 disponibles sur le plateau (violet, marron, orange, bleu foncé, bleu, bleu ciel, vert ou rouge). Placez votre pion sur l'une des cases « ZAR Banque ». Éviter si possible d'avoir plusieurs pions sur la même case. Votre équipe devra aller voir deux matches du groupe de couleur choisie puis aller voir la finale (match numéro 64 au milieu du plateau). Pour ce faire, le pion doit s'arrêter sur les cases en question.

Versement de l'argent :

Dans tous les cas, la somme à verser sera celle annoncée sur les grilles arrondie à la centaine supérieure. (Ex : TST7 cat 1 = 19 096 qui donneront 19 100 ZAR)

Les cases matches :

Lancez le dé et avancez votre pion du nombre indiqué en direction d'une des cases du groupe de votre couleur. Vous avez le choix du chemin que vous pouvez emprunter, le but étant de dépenser le moins possible en chemin et d'avoir assez d'argent pour vous payer les billets d'entrée.

Lorsqu'un joueur atterrit sur la case de la couleur choisie par une autre équipe, il doit lui verser l'argent correspondant au prix du match. Lorsqu'un joueur tombe sur une case « huitième de finale, quart de finale, demi finale ou trois-quarts de finale ou finale, il doit verser l'argent directement à la banque. Dans tous les cas, le joueur tirera une carte catégorie qui définira le prix du billet. Les joueurs doivent se reporter à la grille des prix match + catégorie. Attention, il existe quelques cartes ayant la mention TST (Team Specific Ticket Series). Dans tous les cas, la somme à verser sera celle annoncée par la FIFA, arrondie à la centaine supérieure. (Ex : TST7 cat 1 = 19 096 qui donneront 19 100 ZAR)

Les cases actions :

Lorsqu'un joueur arrive sur une case action, il tire une carte correspondant au type d'action ; il y en a 6 : TRANSPORT, LOGEMENT, RESTAURANT, ACHATS, TOURISME ou CHANCE. Il lit la carte à haute voix et tire une carte catégorie. Il y a 4 catégories : bleue, verte, rouge ou jaune. Le joueur demande combien il doit. Un membre de son équipe ou des équipes adverses lui donne le prix en s'aidant des grilles de prix. L'argent versé retourne à la banque. NB : les dessins figurant sur les cases du plateau sont en adéquation avec certaines des cartes actions mais n'ont rien à voir avec l'information figurant sur la carte qui sera tirée (ex : Pour les cases logement, un joueur peut s'arrêter sur la case « Hôtel le Luxe » et finir par dormir à la belle étoile, ce qui est nettement moins cher).

Les cases ZAR Banque :

Lorsqu'un joueur passe par l'une des cases ZAR Banque, il reçoit 2 000 Rands. Lorsqu'il s'arrête sur l'une des cases, il reçoit 10 000 Rands.

La case X ?

Lorsqu'un joueur s'arrête sur la case X ?, il lance deux fois le dé, multiplie les deux chiffres et avance d'autant de cases dans la direction qu'il souhaite. (Ex : 5 et 4 = 20). Il est interdit de passer plus de vingt secondes au calcul de la meilleure route (c'est-à-dire celle qui passe par le maximum de banques et s'arrête sur la meilleure case).

Tricherie

La tricherie est autorisée mais sévèrement réprimandée. En cas de tricherie avérée, l'équipe jugée coupable par les autres équipes devra verser 10 000 Rands à la banque. Une erreur produite systématiquement et servant les intérêts du joueur sera comprise comme tricherie au bout de la troisième fois. (Ex : erreur pour avancer son pion 1, 2, 3, 5, 6 ; erreur de lecture des prix...)

| | | | | | | | | | |
|--|---|---|--|--|---|---|--|--|---|
|  | SVK v. NZL 12 13.30 | ARG v. NGA 3 16.00 |  | BRA v. PRK 14 20.30 | ESP v. SUI 16 16.00 |  | SRB v. GHA 8 16.00 | NED v. DEN 9 13.30 |  |
| RSA v. MEX 1 16.00 | | 7 (C) v. 5 57 16.00 | |  | | | | |  |
| ALG v. SVN 6 13.30 | |  | | USA v. ALG 38 16.00 | |  | CIV v. POR 13 16.00 | 1A v. 2B (1) 49 16.00 | ENG v. ALG 23 20.30 |
|  Le Luxe® ACHATS |  | | |  | Winner I v. Winner II 64 20.30 | CMR v. NED 44 20.30 | | | FRA v. RSA 34 16.00 |
| JPN v. CMR 10 16.00 | | Loser I v. Loser II 63 20.30 |  | GHA v. AUS 24 16.00 | |  | ACHATS v. Jeux 48 20.30 | SUI v. HON 11 20.30 | ITA v. PAR 11 20.30 |
| GER v. AUS 7 20.30 | |  | | PAR v. NZL 42 16.00 | | B v. D (II) 62 20.30 | | | GRE v. NGA 19 16.00 |
|  | HON v. CHI 15 13.30 |  | GRE v. ARG 36 20.30 |  | RSA v. URU 17 20.30 |  | POR v. BRA 45 16.00 | |  |
| | |  | | <i>Restaurant</i> "Le bon poulet" | | <i>Voyagez Holala.com</i> | | | |

CATÉGORIES

CATÉGORIES

CATÉGORIES

CATÉGORIES

Voyage

Voyage

Logement

Logement

Restaurant

Restaurant

Voyage

Voyage

Logement

Logement

Restaurant

Restaurant

CATÉGORIES

CATÉGORIES

CATÉGORIES

CATÉGORIES

ACHATS

ACHATS

Tourisme

Tourisme

chance

chance

ACHATS

ACHATS

Tourisme

Tourisme

chance

chance

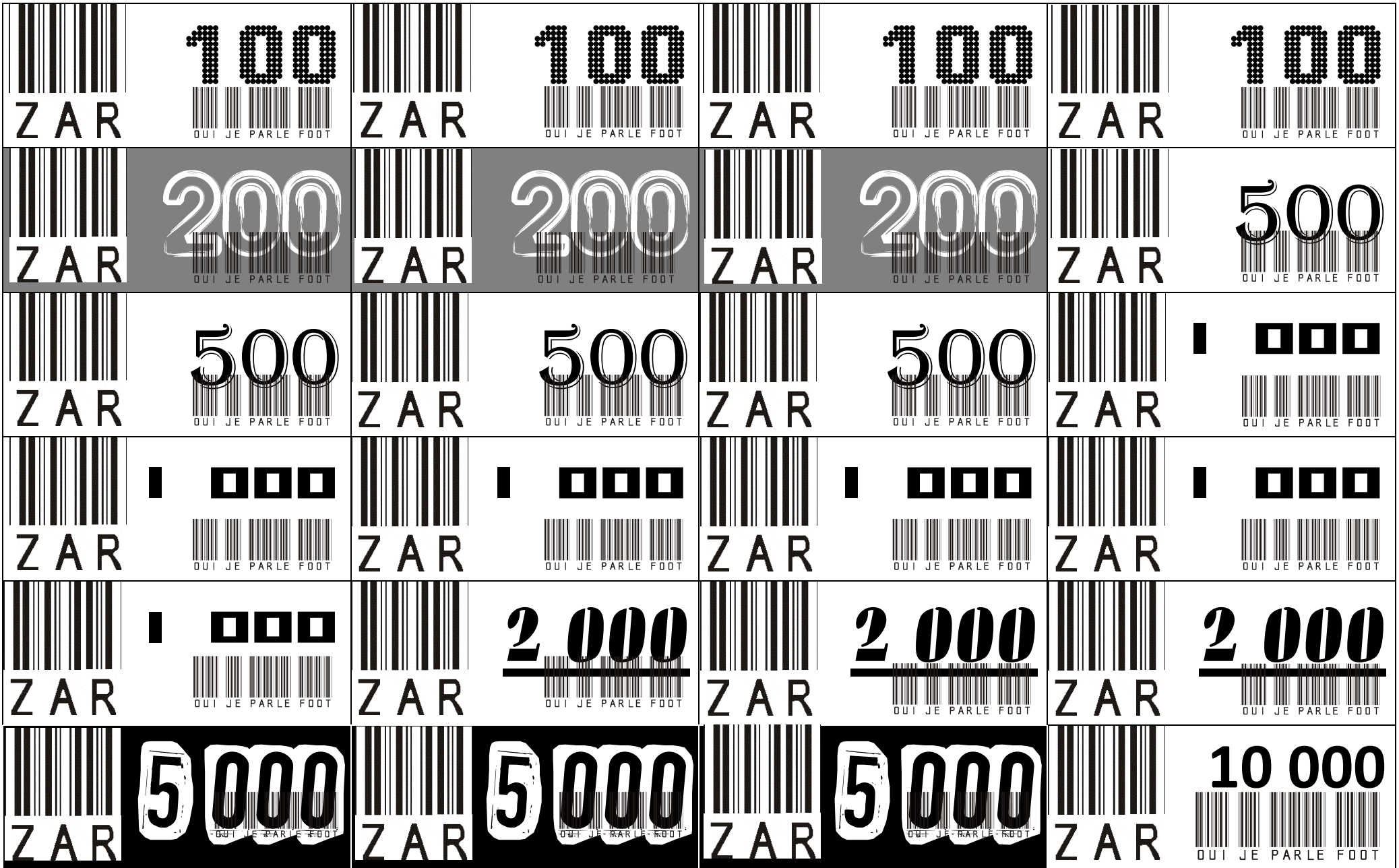
| | | | |
|--------------------------------|---------------------|---------------------|-------------------------------|
| Catégorie ORANGE | Catégorie ORANGE | Catégorie ORANGE | Catégorie ORANGE |
| Catégorie ROUGE | Catégorie ROUGE | Catégorie ROUGE | Catégorie ROUGE |
| Catégorie VERTE | Catégorie VERTE | Catégorie VERTE | Catégorie VERTE |
| Catégorie BLEUE | Catégorie BLEUE | Catégorie BLEUE | Catégorie BLEUE |
| Catégorie ORANGE TST | Catégorie ORANGE | Catégorie VERTE | Catégorie VERTE TST |
| Catégorie ROUGE TST | Catégorie ROUGE | Catégorie BLEUE | Catégorie BLEUE TST |

| | | | |
|--------------------------------|---------------------|-------------------------------|---------------------|
| Catégorie ORANGE | Catégorie ORANGE | Catégorie ORANGE | Catégorie ORANGE |
| Catégorie ROUGE | Catégorie ROUGE | Catégorie ROUGE | Catégorie ROUGE |
| Catégorie VERTE | Catégorie VERTE | Catégorie VERTE | Catégorie VERTE |
| Catégorie BLEUE | Catégorie BLEUE | Catégorie BLEUE | Catégorie BLEUE |
| Catégorie ORANGE TST | Catégorie ORANGE | Catégorie VERTE TST | Catégorie VERTE |
| Catégorie ROUGE TST | Catégorie ROUGE | Catégorie BLEUE TST | Catégorie BLEUE |

| | | | |
|---|--|--|---|
| <p>VOYAGE Vous prenez le « Ama taxi » pour aller en centre ville de Johannesburg.</p> | <p>VOYAGE Vous êtes en retard, vous voyagez avec HOLALA.COM. pour aller à Nelspruit.</p> | <p>VOYAGE Vous prenez le « Ama taxi » pour une connexion en direction de Rustenburg.</p> | <p>VOYAGE Vous voyagez avec la compagnie aérienne HOLALA.COM. Vous bénéficiez d'une réduction pour aller à Bloemfontein.</p> |
| <p>VOYAGE Vous avez une passion pour les pingouins, vous allez au Cap avec HOLALA.COM.</p> | <p>VOYAGE Vous voulez voir l'Océan Indien, HOLALA.COM vous emmène à Durban.</p> | <p>VOYAGE Vous n'avez pas beaucoup d'argent, vous décidez d'aller à Polokwane en moto.</p> | <p>VOYAGE Vous allez en vélo à Port Elizabeth, vous perdez votre portefeuille.</p> |
| <p>VOYAGE Vous êtes perdu, vous faites du stop et montez dans un camion à Pretoria.</p> | <p>VOYAGE Chance : conservez cette carte. Une amie hôtesse de l'air vous donne votre billet avec une réduction de 2 000 ZAR.</p> | <p>LOGEMENT Vous passez la nuit dans le centre-ville de Johannesburg. Vous dansez toute la nuit puis vous allez dormir chez une amie.</p> | <p>LOGEMENT Avant de partir pour le Kruger Park, vous vous reposez une semaine au Luxe Hôtel de Nelspruit.</p> |
| <p>LOGEMENT Vous êtes bloqué à Rustenburg. Vous n'avez pas d'argent. Vous faites le ménage pour payer une partie de la facture.</p> | <p>LOGEMENT Vous adorez Bloemfontein et décidez de rester quelques jours au Kayia Inn après le match France – Afrique du Sud.</p> | <p>LOGEMENT Vous allez au Cap et réservez la dernière chambre de l'hôtel « Le Palace ».</p> | <p>LOGEMENT Vous êtes très fatigué(e) après votre journée de surf à Durban. Vous dormez dans une auberge de jeunesse.</p> |
| <p>LOGEMENT A Polokwane, vous êtes impoli(e) avec la réceptionniste ; elle hésite à changer votre facture.</p> | <p>LOGEMENT Vous prenez une pilule pour dormir, vous vous réveillez deux jours plus tard. Vous logez dans une maison d'hôte à Pretoria.</p> | <p>LOGEMENT Vous faites du camping et vous dormez à la belle étoile à Port Elizabeth.</p> | <p>LOGEMENT Chance : conservez cette carte. Vous logez chez un ami sur un matelas gonflable.</p> |
| <p>RESTAURANT Vous ne pouvez pas payer le restaurant, vous décidez de faire des courses dans un magasin de Sandton à Johannesburg.</p> | <p>RESTAURANT Après votre nuit au Luxe Hôtel de Nelspruit, vous voulez faire des économies et mangez un sandwich au biltong.</p> | <p>RESTAURANT Vous mangez dans un très bon restaurant local à Rustenburg. Le patron vous fait une réduction.</p> | <p>RESTAURANT Vous en avez marre de manger du poulet. Vous entrez dans le premier restaurant.</p> |

| | | | |
|--|--|---|--|
| <p>RESTAURANT Rendez-vous au célèbre restaurant « Les fruits de mer » au Cap.</p> | <p>RESTAURANT Vous faites un pique-nique dans le parc botanique de Durban mais c'est interdit.</p> | <p>RESTAURANT Vous allez dans un petit restaurant à Polokwane. Vous faites la vaisselle pour payer une partie de l'addition.</p> | <p>RESTAURANT Vous mangez sur la plage de Port Elizabeth avec les otaries.</p> |
| <p>RESTAURANT La restauration rapide de Pretoria n'est pas si bon marché.</p> | <p>RESTAURANT CHANCE : Conservez cette carte. Les « restos du cœur » vous offrent un repas chaud.</p> | <p>ACHATS Vous achetez 1 000 vuvuzelas à Johannesburg.</p> | <p>ACHATS Vous achetez un ballon de football au supermarché de Nelspruit.</p> |
| <p>ACHATS Vous louez une Ferrari à Rustenburg pour un week-end à Sun City.</p> | <p>ACHATS Vous achetez un jeu vidéo de football parce que vous ne pouvez pas aller voir le match.</p> | <p>ACHATS Il pleut terriblement au Cap, vous décidez d'acheter de vêtements chauds et imperméables.</p> | <p>ACHATS Vous voulez jouer au foot sur la plage de Durban. Vous achetez l'équipement nécessaire.</p> |
| <p>ACHATS La ZAR Banque réactive votre carte de crédit, vous faites des courses à Polokwane.</p> | <p>ACHATS Vous faites les magasins à Port Elizabeth.</p> | <p>ACHATS Vous trouvez un guide culinaire à Pretoria parlant de l'origine de la Boerworse.</p> | <p>ACHATS CHANCE : Conservez cette carte. 15 000 Rands de réduction sur tous vos achats à Port Elizabeth !</p> |
| <p>TOURISME Vous faites une visite guidée de Soweto et Johannesburg.</p> | <p>TOURISME Vous quittez enfin Nelspruit pour visiter le parc Kruger.</p> | <p>TOURISME Vous visitez les mines de Rustenburg.</p> | <p>TOURISME Vous faites une balade dans les champs de tournesol de Bloemfontein.</p> |
| <p>TOURISME Vous montez à pied sur la montagne de la table et faites une visite de la péninsule du Cap.</p> | <p>TOURISME Vous passez la journée sur la plage de Durban puis allez vers Sodwana Bay pour faire de la plongée.</p> | <p>TOURISME Vous faites la visite du musée Bakone Malapa et vous allez voir les crocodiles à la ferme Chuene à Polokwane.</p> | <p>TOURISME Vous allez nager avec les dauphins et vous faites une croisière de luxe pour observer les baleines.</p> |

| | | | |
|--|---|---|---|
| <p>TOURISME Vous visitez le zoo de Pretoria et allez voir le parc de la liberté.</p> | <p>TOURISME CHANCE : Conservez cette carte. Une agence de voyage vous offre votre visite et paye pour tout.</p> | <p>CHANCE Vous trouvez de l'argent dans la rue à Johannesburg.</p> | <p>CHANCE Vous pariez de l'argent à Nelspruit. Si vous faites 1, 3, 5, avec le dé vous gagnez de l'argent ; si vous faites 2, 4 ou 6 vous devez donner de l'argent à tous vos adversaires.</p> |
| <p>CHANCE Vous allez à Sun City près de Rustenburg. Lancez le dé et multipliez la somme d'argent par le nombre indiqué par le dé.</p> | <p>CHANCE La ZAR Banque de Bloemfontein vous rembourse.</p> | <p>CHANCE Placez-vous sur la case FINALE !</p> | <p>CHANCE Vous allez à la ZAR Banque de votre choix, vous touchez 10 000 Rands.</p> |
| <p>CHANCE Vous gagnez un concours au Cap, vous retirez votre prix.</p> | <p>CHANCE Vous perdez votre portefeuille sur la plage de Durban.</p> | <p>CHANCE Amende pour excès de vitesse à Polokwane.</p> | <p>CHANCE Vous êtes le 10 000 ème visiteur de la ferme aux crocodiles ! Vous recevez de l'argent.</p> |
| <p>CHANCE La ville de Port Elizabeth vous accueille, vous êtes le gagnant du concours « Oui, je parle foot » Lancez le dé et multipliez votre gain.</p> | <p>CHANCE Vous n'avez pas lu le signe « Port-Elizabeth - ville Propre » Payez une amende.</p> | <p>CHANCE Vous chantez en Afrikaans dans un bar de Pretoria. Les clients, vos adversaires, vous donnent de l'argent pour le spectacle.</p> | <p>CHANCE Vous vous faites une entorse dans le stade de Pretoria en jouant au foot. vous payez les frais d'hôpitaux.</p> |
| <p>CHANCE Vous payez les taxes d'aéroport à Johannesburg.</p> | <p>CHANCE Passez votre tour</p> | <p>CHANCE Vous pouvez rejouer</p> | <p>CHANCE Le Luxe Hôtel vous rembourse la somme de 500 Rands</p> |
| <p>CHANCE Vous vendez des maillots dédiacés aux touristes. vous gagnez 5000 Rands.</p> | <p>CHANCE Relancez votre dé et multipliez le nombre indiqué par 10. Vos adversaires vous avancent au hasard.</p> | <p>CHANCE Relancez votre dé et multipliez son nombre par 10. Passez par le maximum de ZAR banque et touchez au passage 1000 Rands.</p> | <p>CHANCE Réfléchissez à un gage que vous donnerez à vos adversaires au prochain tour.</p> |



| | TRANSPORT | | | | | LOGEMENT | | | | | RESTAURANT | | | |
|----------------|-----------|---------|---------|---------|--|----------|---------|---------|---------|--|------------|---------|---------|---------|
| Johannesburg | 100 | 200 | 300 | 400 | | 100 | 1 000 | 5 300 | Gratuit | | 100 | 100 | 1 000 | 10 000 |
| Nelspruit | Gratuit | 5 000 | 6 000 | 7 000 | | 1 000 | 5 200 | 10 200 | 20 000 | | 100 | 500 | 600 | Gratuit |
| Rustenburg | 2 000 | 3 000 | 4 000 | 5 000 | | Gratuit | 500 | 500 | 500 | | 100 | 100 | 100 | 100 |
| Bloemfontein | 500 | Gratuit | 600 | 800 | | 1 000 | 1 800 | 2 000 | 2 100 | | 200 | Gratuit | 200 | 3 000 |
| Le Cap | 1 900 | 2 300 | 3 400 | 7 500 | | 100 | 5 200 | Gratuit | 11 500 | | 1 000 | 1 500 | Gratuit | 15 000 |
| Durban | 500 | 1 000 | 1 500 | Gratuit | | 500 | 600 | 5 200 | 6 000 | | 100 | 300 | 600 | 700 |
| Polokwane | 100 | 100 | 200 | 2 000 | | 10 000 | 500 | 10 000 | 500 | | 100 | 100 | 700 | Gratuit |
| Port Elizabeth | 100 | 1 500 | 2 000 | 3 500 | | 100 | Gratuit | 100 | 1 000 | | 500 | 500 | 600 | 6 000 |
| Pretoria | 200 | 300 | Gratuit | 500 | | Gratuit | 100 | 500 | 5 200 | | 100 | 100 | Gratuit | 1 000 |

A

| | ACHATS | | | | | TOURISME | | | | | CHANCE | | | |
|----------------|--------|--------|--------|--------|--|----------|---------|---------|---------|--|--------|-------|-------|--------|
| Johannesburg | 100 | 100 | 1 000 | 5 000 | | 2 100 | 3 100 | 4 700 | 5 000 | | 100 | 100 | 100 | 5 000 |
| Nelspruit | 100 | 100 | 200 | Offert | | Gratuit | 100 | 200 | 300 | | 100 | 500 | 600 | 600 |
| Rustenburg | 5 100 | 5 400 | Offert | 6 700 | | 5 100 | 5 400 | 5 800 | Gratuit | | 100 | 200 | 500 | 1 000 |
| Bloemfontein | 200 | 300 | 900 | 1 200 | | 200 | 300 | 900 | Gratuit | | 200 | 2000 | 2000 | 3000 |
| Le Cap | 700 | Offert | 1 000 | 2 500 | | 700 | 900 | 1 000 | 2 500 | | 1 000 | 1 500 | 2 300 | 2 600 |
| Durban | 500 | 700 | 1 300 | 2 600 | | 500 | Gratuit | 1 300 | 2 600 | | 100 | 300 | 600 | 700 |
| Polokwane | Offert | 100 | 100 | 7 000 | | Gratuit | 100 | 100 | 2 000 | | 100 | 200 | 700 | 10 000 |
| Port Elizabeth | Offert | Offert | Offert | 15 000 | | Gratuit | Gratuit | Gratuit | 15 000 | | 1 000 | 1 000 | 2 000 | 3 000 |
| Pretoria | 100 | Offert | 100 | 100 | | 100 | Gratuit | 100 | 100 | | 100 | 100 | 2 600 | 10 000 |

B

Prix des billets individuels

Les prix indiqués ci-dessous sont en **rands sud-africains (ZAR)** et comprennent la taxe à la valeur ajoutée (TVA) applicable. *Note: Les billets de catégorie 4 sont réservés aux résidents Sud-Africains et seront vendus exclusivement en ZAR (Rand sud-africain).*

| Matches | Cat. 1 | Cat. 2 | Cat. 3 | Cat. 4 | Fauteuil roulant |
|-----------------------------------|--------|--------|--------|--------|------------------|
| Match d'ouverture (n° 1) | 3 150 | 2 100 | 1 400 | 490 | 490 |
| Matches de groupe (n° 2 à 48) | 1 120 | 840 | 560 | 140 | 140 |
| Huitièmes de finale (n° 49 à 56) | 1 400 | 1 050 | 700 | 350 | 350 |
| Quarts de finale (n° 57 à 60) | 2 100 | 1 400 | 1 050 | 525 | 525 |
| Demi-finales (n° 61 & 62) | 4 200 | 2 800 | 1 750 | 700 | 700 |
| Match pour la 3e/4e place (n° 63) | 2 100 | 1 400 | 1 050 | 525 | 525 |
| Finale (n° 64) | 6 300 | 4 200 | 2 800 | 1 050 | 1 050 |

Packs équipe (TST)

Le prix de chaque pack équipe ou TST est la somme des valeurs de tous les billets contenus dans le TST, majorée d'une commission de 10 % correspondant aux frais de gestion pour les TST. Le prix est en Rands.

| TST | Nombre maximum de billets | Cat. 1 | Cat. 2 | Cat. 3 | Cat. 4 | Fauteuil roulant |
|-------|---------------------------|--------|--------|--------|--------|------------------|
| TST-3 | 3 | 3 696 | 2 772 | 1 848 | 462 | 462 |
| TST-4 | 4 | 5 236 | 3 927 | 2 618 | 847 | 847 |
| TST-5 | 5 | 7 546 | 5 467 | 3 773 | 1 425 | 1 425 |
| TST-6 | 6 | 12 166 | 8 547 | 5 698 | 2 195 | 2 195 |
| TST-7 | 7 | 19 096 | 13 167 | 8 778 | 3 350 | 3 350 |

TST-3 = Trois matches de groupe / TST-4 = Trois matches de groupe et un huitième de finale

TST-5 = Trois matches de groupe, un huitième de finale et un quart de finale

TST-6 = Trois matches de groupe, un huitième de finale, un quart de finale et une demi-finale

TST-7 = Trois matches de groupe, un huitième de finale, un quart de finale, une demi-finale et la finale.

Billets de match

Ces billets sont pour un seul match et sont disponibles pour tous les matches (1 - 64). Vous pouvez acheter un maximum de 4 billets par match pour un maximum de 7 matches.

Chaque ménage peut demander un maximum de 4 billets par match, pour un maximum de 7 matches.

Tous les billets commandés pour un match donné doivent être pour la même catégorie de billets, mais vous pouvez commander des catégories différentes pour des matches différents.

Il n'est pas possible de demander des billets pour plus d'un match ayant lieu le même jour.

Packs équipe (TST) (Team Specific Ticket Series)

Un pack équipe ou TST est une série de billets vous permettant de suivre l'équipe nationale de votre choix. En fonction du TST que vous demandez, ce dernier peut comprendre de 3 à 7 matches et vous pouvez demander un maximum de 4 TST. Si votre équipe est éliminée et que votre TST comprend des tours auxquels votre équipe ne participera pas, votre TST restera valide pour suivre l'équipe qui accède au tour suivant de la compétition, comme indiqué ci-dessous.